

Игры с мячом.



1. «Черевички – стоп».

Количество участников - не менее четырёх.

Игроки выстраиваются в одну линию или по кругу. Водящий кидает мяч вверх и называет имя одного из игроков. Тот, чьё имя назвали, ловит мяч, остальные разбегаются в разные стороны. Мяч необходимо поймать как можно быстрее и сразу же крикнуть: «Черевички стоп!» Все должны остановиться. Игрок с мячом выбирает любого из участников, до которого он должен добраться и коснуться мячом. После этого он озвучивает, сколько шагов до него и какие он сделает, Например,: «До Славы пять гигантских шагов, девять муравьиных»,. Добравшись до игрока. Водящий бросает в него мяч. Если он заденет его - игрок становится водящим. Если он увернулся от мяча и поймал его, водящий остаётся прежним.

Виды шагов по усмотрению игроков..

Варианты:

- гигантские - максимально широкие
- человеческие – обычные
- муравьиные – пятка одной ноги ставится строго перед носком другой ноги
- лягушачьи – прыжки

2. «Я знаю пять имён»

Игроки по очереди берут мяч и бьют им о землю. При каждом ударе произносят: «Я знаю пять имён мальчиков: Вася – раз, Петя – два, Лёша – три, Вова – четыре, Дима – пять. Закончив этот ряд слов, переходят к следующему» Я знаю пять имён девочек... (названий городов, рек, животных, птиц). Если игрок ошибается, долго думает или теряет мяч, ход переходит к другому участнику. Когда мяч к нему возвращается, он продолжает с того места, на котором допустил ошибку.

3. «Пятёрки с мячом».

Количество игроков 2-3.

Каждый участник по очереди должен выполнить следующие действия:

- ударить мячом об стенку и поймать его 1 раз;
- ударить мячом об стенку с поворотом вокруг себя на 180 градусов и поймать – 2 раза;
- ударить мячом об стенку и поймать после отскока от земли – 3 раза;
- ударить мячом об стенку с поворотом вокруг себя на 180 градусов, после отскока об землю поймать – 4 раза;
- ударить мячом об стенку, хлопнуть в ладоши и поймать – 5 раз.

Если игрок ошибается на каком-либо этапе, мяч передаётся другому игроку. Игра продолжается с того этапа, на котором была сделана ошибка.

4. «Вышибалы».

Количество участников – чем больше, тем лучше.

Выбираются два игрока, они становятся друг против друга на определённом расстоянии. Между ними в линию становятся все остальные игроки лицом к тому из них, кто держит в руках мяч. Задача игроков – выбить мячом всех участников в центре. При этом участники после каждого броска разбегаются в стороны, чтобы увернуться от мяча. Игра продолжается до тех пор, пока не будут выбиты все игроки. Но, если кто-то из игроков поймает мяч в руки (при этом он не должен быть выбит от земли), все участники снова возвращаются в игру.

5. «Свечки».

Дети встают в круг, в центре – водящий. Он бросает мяч вверх как можно выше над собой и произносит громко имя одного из игроков. При этом остальные участники разбегаются в рассыпную, стараясь убежать как можно дальше от центра круга. Тот, чьё имя было названо, должен как можно быстрее поймать мяч и крикнуть: «Стоп!». Участники должны остановиться, а водящий – мячом попасть в ближайшего от него игрока. Если ему это удалось, игрок становится водящим.

Правила игры:

- водящий должен делать «свечку», бросая мяч как можно выше.
- ловить мяч можно после отскока от земли
- после слов «Стоп» нельзя сходить с места.