

Командные игры.



1. «Поросята и котята»

Количество участников от 6 человек. Игроки делятся на две команды – поросят и котят. После этого все перемешиваются и закрывают глаза. По команде ведущего: «Раз, два, три - начали!» поросята начинают хрюкать, а котята - мяукать. Задача участников – с закрытыми глазами как можно быстрее найти своих сокомандников и при этом не подглядывать.

2. «Путаница».

Количество участников - не менее 10.

Считалкой выбирают водящего – «бабку». «Бабка» становится спиной к игрокам на расстоянии 2-3 метров. Игроки, в свою очередь, образуют круг, крепко взявшись за руки. Их задача – запутаться так, чтобы «бабке» было трудно их распутать. Можно пролезать под рукой, перешагивать через сцепленные руки и т.д. Как только игроки запутаются, они кричат: «Бабка. Распутай путаницу!» После этих слов «бабка» идет и приступает к распутыванию участников.

Главное: руки расцеплять нельзя!

3.. «Невод»

Игра проводится на ограниченной площадке, за пределы которой выходить нельзя. Два игрока – водящие (если участников много, то может быть трое). Водящие – невод, остальные игроки – рыбки. Задача невода – наловить как можно больше рыбы. Игроки бегают по площадке. Водящие, взявшись за руки, ловят их. Если рыба попала, то она сама становится частью невода, т.е. невод увеличивается на одного человека. Рыбы не могут рвать невод (расцеплять руки водящих), чтобы проскочить. Выигрывает тот, кто продержится дольше всех и останется не пойманным в невод.

4.«Змейка».

Количество участников – чем больше, тем лучше.

Игроки выстраиваются в колонну по одному, взяв друг друга за талию.

Водящий – первый игрок колонны. Его задача – латкнуть последнего игрока («хвоста»).

Первый игрок бежит за «хвостом», остальные участники друг за другом.

Если ведущий латкнул «хвост», то он становится ведущим. И теперь, он должен поймать «хвост».