

Подвижные игры.



1. «Светофор».

Рисуются две параллельные линии – это «дорога».определяются боковые границы, дальше которых убегать нельзя. Все игроки встают на одной из сторон «дороги», водящий – в центре, спиной к ним. Он называет какой-нибудь цвет и быстро поворачивается. Тот, у кого названный цвет есть в одежде, показывает его и спокойно проходит через дорогу. Остальные перебегают так, чтобы до них не дотронулся водящий. Тот, кого латкнул водящий, занимает его место.

2. «Зайчик»

Игроки встают в один ряд перед водящим. Каждый говорит по очереди:

Зайчик – зайчик, сколько время,
Я спешу на день рожденья,
А часы мои стоят,
Ничего не говорят.

В ответ водящий говорит, сколько шагов и каких надо пройти этому ребёнку до ведущего. Выигрывает тот, кто окажется ближе всех участников к водящему.